FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR AUX ARMES SPORTIVES DE CHASSE
10, rue Médéric - 75017 PARIS FRANCE Phone: (33) 1 42 93 40 53 Fax: (33) 1 42 93 58 22
e-mail: fitasc@fitasc.com – site: http://www.fitasc.com

NEMZETKÖZI COMPAK® SPORTING /GYORSITOTT KORONGVADÁSZ/ SZABÁLYOK

01 / 01 / 2013

A SPORTÁGRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK

1. FEJEZET: ÁLTALÁNOSSÁGOK

A Compak® Sporting egy koronglövő sportág.

A "Compak® Sporting" elnevezés és annak versenyszabályai védettek és a F.I.T.A.S.C. tulajdonában vannak!

2. FEJEZET: A LŐPÁLYA KIALAKÍTÁSA

Ki kell alakítani egy 40m széles és 25m mély téglalap alakú zónát, amely fölött kell elhaladnia minden dobott korongnak.

Ennek a téglalapnak a sarkait ki kell jelölni 50cm magas zászlókkal (ez megkönnyíti a röppályák meghatározását) az alapvonaltól balról indulva, az óramutató járásának megfelelően. AB-BC-CD-DA.

Egy ilyen kialakított pályán legalább **hat (6) korongdobó gépnek kell lennie.**

A korongdobó gépek elhelyezése nincs meghatározva, de a dobott korongok, vagy azok darabjai nem veszélyeztethetik sem a lövőket, sem a bírókat, sem a személyzetet, sem a nézőket (még <No Bird> szituáció esetén sem)!

Abban az esetben, ha a korongdobó gépet a lőállások vonala mögött helyezik el, annak legalább 4m-rel a lőállások fölött kell lennie.

Ha nincs szél, minden dobott korongnak át kell haladnia az ABCD téglalap legalább egy pontja fölött.

Pályánként **öt (5) lőállást kell kialakítani** (lásd 2.6 fejezet).



2.1 Korongok röppályái (lásd pályarajz)

A korongok röppályáját változatosan kell kialakítani:
Legyen: emelkedő, beeső, közeledő, távolodó, nyúl, magasan szálló, stb.
A röppályának olyannak kell lennie, hogy minden korongra, mind az öt lőállásból, a lövő kétszer tudjon rálőni anélkül, hogy a többi lövőt, a bírót, a személyzetet,vagy a nézőket veszélyeztetné.

A Compak® Sporting versenyben két fő röppályatípus van:
<u>Kötelező röppályák:</u>

- Balról jobbra haladó, mely keresztezi az AB és CD oldalakat.
- Jobbról balra haladó, mely keresztezi a CD és AB oldalakat.
- Távolodó, mely keresztezi a BC oldalt.
  Itt kétféle korongdobó gépelhelyezés lehetséges:
  1) vagy a lőállások előtt, árokban elhelyezett,
  2) vagy a lőállások mögött, állványon elhelyezett.

<u>Szabadon választott röppályák:</u>
Ezeket a szervezők a terepviszonyok függvényében határozzák meg.

2.2 Korongdobó gépek
A Compak® Sporting versenyben legalább hat korongdobó gépet használnak.

Ezek a gépek lehetnek: automata-, félautomata-, vagy kézi indításúak.

A korongdobó gépeket az óramutató járásának megfelelően balról jobbra haladva meg kell jelölni betűvel (A,B,C,D,stb), vagy számmal (1,2,3,4,stb.) egy táblán úgy, hogy a jelölések minden lőállásból jól láthatóak legyenek.

2.3 Korongok indítása
Történhet kézzel, nyomógombbal (távirányítással), vagy hangra (sonopull system). Amennyiben kézi, vagy nyomógombos indítás van, a korongnak a lövő kérésétől számított 0-3 másodpercen belül meg kell jelennie. Hangindításnál 0.5 másodpercen belül.

2.4 A korongok típusai
Minden korongtípus használható: normál, speciális (battue, mini, midi, nyúl, stb.). A korongok színét úgy kell megválasztani, hogy az a környezetéből jól elüssön, tisztán látszódjék.

2.5 Doublé korongok meghatározása

2.5.1 Vadászdoublé:
Egy, vagy két gépből dobott kettő korong. Az első korongot a lövő kéri, a második, a lövőnek az első kidobott korongra leadott lövése után 0-3 másodpercen belül indul.

2.5.2 Szimultán doublé:
Egy vagy két gépből, egyszerre dobott kettő korong, melyek a lövő kérésére indulnak.

2.5.3 Minden dublénál mindkét korongra kell lőni. Tilos az első korongra kétszer lőni!

Ha a vadász dublénál a lövő egy lövésből eltalálja mindkét korongot, az eredmény „No Bird". A dublét meg kell ismételni.

Szimultán dublénál a lövő bármilyen sorrendben lőheti a korongot. Ha a lövő egy lövésből eltalálja mindkét korongot, az eredmény „No Bird" és a dublét meg kell ismételni.

2.6 Lőállások

Az öt (5) lőállás egyvonalban helyezkedik el, 1x1 m-es négyzet alakú és a középvonalaik egymástól 3-5m-re vannak. Az öt lőállás elejének vonala a célterület AD vonalával párhuzamosan, attól 4-8m-el hátrébb helyezkedik el.

A 3-as lőállás középvonala merőleges az AD vonalra és egybeesik, az AD szakaszfelező merőlegesével.

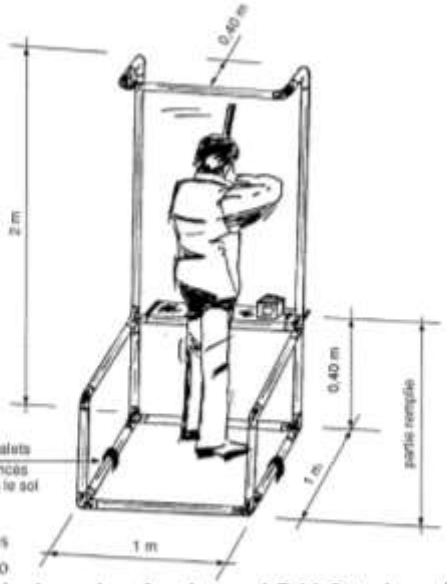
Lövési szögkorlátozó (F.A.L.) állványokat kell felállítani minden lőálláshoz az általános biztonság érdekében.

A lövési szög korlátozó (F.A.L.) ajánlott kialakítását lásd alul, de lehet azt másként is tervezni. A következő feltételeknek kell megfelelnie:

- Hatékonyan korlátozza a függőleges lövési szöget.
- Akadályozza meg a versenyzők lőállásból való kimozdulását és előrehajlását.
- Hatékonyan korlátozza a lövési szöget jobb- és baloldalra.

Lövési szögkorlátozó (Ajánlott modell)

Firing Angle Limiter (Recommended model) (1)



Sh d made of coloured P.V.C. tubes, □ 50 mm
straight tubes + interlocking elbows.
All the lower elements are filled with water
or sand, or fixed to the ground.

Az lövészkeretnek színes, 50 mm átmérőjű PVC egyenes és könyökcsövekből kell állnia. Vagy a talajhoz kell rögzíteni vagy megtölteni az alsó idomokat vízzel, ill. homokkal.

Biztonsági okokból, a lövési szögkorlátozó állvány oldalsó és elülső vízszintes csöveinek, alaptól számított magasságát a jelenlegi 40 cm-ről fel kell emelni 70-80 cm-re. Javasolt, hogy az elülső, vízszintes csövön egy 10 cm-es, földig érő nyílást hagyjanak azért, hogy a lövőnek ne kelljen fegyverét a vízszintes cső fölé emelnie (lásd a rajzon).

3.FEJEZET: FEGYVER ÉS LŐSZER

3.1 Fegyverek

Minden, max. 12-es kaliberű, min. 66cm (26 inch) csőhosszúságú fegyver használata megengedett, kivéve a pumpálós rendszerűt.

Félautomata fegyvert csak úgy lehet használni, hogy ellátják egy olyan kiegészítő elemmel, ami meggátolja, hogy a kidobott lőszerhüvely zavarja a többi lövőt.

Minden rendszerű fegyverbe mindenkor **legfeljebb két lőszer** tölthető.

Szíjak (hord- vagy puskaszíj) nem lehetnek a fegyveren. A fegyveren minden részleges, vagy teljes módosítás, cserélhető szűkítés, vagy csőcsere rotte közben tilos. Ilyen módosításokat két rotte között lehet engedélyezni.

3.2 Lőszerek

A Compak® Sporting versenyeken max. **28gramm** (+0.5gramm) **söréttöltettel** töltött lőszer használható.

A sörétszemeknek gömb alakúaknak kell lenniük és a max. átmérő 2.5mm (+0.1mm).

Szóró kosaras, vagy egyéb, nem gyári sörétkosár használata tilos, csakúgy mint az újratöltött lőszereké. Különböző méretű és fajtájú sörétszemek keverése, feketelőpor és nyomjelző lövedék használata sem megengedett.

3.3 Hallásvédelem

A lövőknek, a bíróknak, a személyzetnek és az előbbiek közelében tartózkodóknak **hallásvédő viselése kötelező**. Hallásvédő nélküli lövőt a lőállásba engedni nem lehet, nem jogosult lőni.

3.4 Védőszemüveg

A lövők, a bírók és a személyzet számára a védőszemüveg viselése kötelező. Védőszemüveg nélkül lövőt a lőállásba engedni nem lehet, nem jogosult lőni.

4. FEJEZET: A ROTTÉK (Rund-ok)

4.1 Korongok a rottében

Egy rotte 25 korongot tartalmaz, lőállásonként 5 korongot az alábbi elrendezés szerint:

- vagy öt (5) szóló korong,
- vagy három (3) szóló és egy(1) dublé korong (vadász vagy szimultán dublé),
- vagy egy (1) szóló és két(2) dublé korong (vadász vagy szimultán dublé).

Javasoljuk, hogy a különböző pályákon különböző elrendezéseket használjanak, azonban a **Compak versenyeken egy pályán belül a dubléknak azonos típusúaknak kell lenniük** (függetlenül attól, hogy az vadász vagy szimultán dublé).

A szóló és szimultán dublé korongokat a versenynap első rottéjának egyszer kell bemutatni, kivéve, ha indokolatlanul hosszú ideig volt a verseny megszakítva.

4.2 A korongok lövési sorrendjét tartalmazó tábla (kotta):

A kottákat úgy kell elhelyezni a lőállások előtt, hogy a lövők könnyen leolvashassák. A szóló korongokat bármilyen sorrendben fel lehet írni a kottára**.**

A dublé első korongja az előző lőállás utolsó korongja kell, hogy legyen.

Ha a rotte kevesebb, mint hat főből áll,akkor az üres lőállás utolsó korongját be kell mutatni a következő lövőnek.

Különböző elrendezések (kották) állnak rendelkezésre a 2. mellékletben, ezek használata javasolt a bajnokságokon.

Példa egy rotte elrendezésre (3 szóló és egy dublé koronggal):

1 lőállás	2 lőállás	3 lőállás	4 lőállás	5 lőállás	
A	B	C	D	E	Szóló
D	C	B	E	F	Szóló
B	F	E	A	D	Szóló
D+A	A+F	F+C	C+B	B+E	Dublé

Ez csak egy példa, de a fenti szabályok betartásával az összes kombináció lehetséges.

4.3 A rotte létszáma

Egy rotte max. 6 személyből állhat

4.4 Lövési sorrend egy rottén belül

A lövő helyváltoztatása (lásd 3. melléklet):

A lövők a rottéban az eredménylapon feltüntetett sorrendben foglalják el helyeiket a lőállásokban. A hatodik lövő az első lőállás mögött várakozik, készen arra, hogy amint az ötödik lövő leadta utolsó lövését, elfoglalja helyét az első lőállásban. A fegyver tartása szabadon választott, amikor a versenyző a korongot kikéri (vagy a vállban, vagy nem). Minden célra, csak vállba vett fegyverrel lehet lőni. A lövök egymást követően lövik le a kottán feltüntetett szóló és doublé korongokat. Amikor az előző lőállásban befejezi lövését az ott lövő, onnan számítva a következő lőálláson lévő lövőnek 10 másodpercen belül kérnie kell az ő kottáján lévő következő korongját. Az első lőállásban lévő lövőnek a bíró jelzi, hogy mikor kell lőnie.

Amikor az ötös lőálláson lévő lövő leadta az utolsó lövését a kottáján lévő utolsó korongra:

- Elmegy az egyes lőállás mögé és ott várakozik.

- A többi lövő elfoglalja a tőle jobbra eső lőállást.
- Az egyes lőállás mögött eddig várakozó lövő elfoglalja az egyes lőállást.

Miután a lövő befejezte a lövését, megvárja, amíg a következő lövő is befejezi a sajátját. Vigyáz arra, hogy ne zavarja, amíg az lő és csak ezután foglalja el a következő lőállást.

Mindig az első lőálláson lévő lövő kezdi a lövések leadását.

A lőállások közötti közlekedés alkalmával a fegyvereknek nyitva és kiürítve kell lenniük!

5.FEJEZET: KORONGOK ELBÍRÁLÁSA

5.1 TALÁLAT („EGY”) van akkor, ha:

A lövő a neki dobott korongra szabályosan rálőtt és a korongból legalább egy látható darab válik le, illetve részben, vagy egészben elporzik. Ez érvényes a flash korongra is.

5.2 HIBA („NULLA”) van akkor, ha:

A lövő nem találta el a korongot, nem vált le látható darab, illetve, ha csak füst vagy por látható.

5.3 ÚJ KORONG („NO BIRD”) van akkor, ha:

5.3.1 Fegyver vagy lőszer miatt:

Az alábbi táblázat mutatja az első fegyver- vagy lőszerhiba esetén, a Compak Sporting versenyeken alkalmazandó eljárást. Az első fegyver- vagy lőszerhiba alkalmával figyelmeztetést kell adni. Az ezt követő fegyver vagy lőszerhibák után, minden meg nem lőtt korongot „Nulla”értékeléssel kell beírni az eredmény lapra.

	Probléma / eset	Értékelés
Beduplázás	Szóló korongnál	No bird és új korong
	A vadász dublé első korongjánál	No bird és új korong
	Szimultán dublénál	No bird és új korong
Első lövés csütörtökös	Szóló korongnál	No bird és új korong
	A vadász dublé első korongjánál	No bird és új korong
	Szimultán dublénál	No bird és új korong
Második lövés csütörtökös	Szóló korongnál	No bird, új korong melyet a második lövésre lőheti meg
	Vadász dublénál	No bird és új korong, az első lövés eredményét rögzíteni kell
	Szimultán dublénál	No bird és új dublé

5.3.2 Korong miatt:

Az alábbi esetekben az értékelés „NO BIRD” :

- Ha a korong összetörve jön ki a dobógépből
- Ha nem a megfelelő gépből dobták a korongot
- Ha az eddigiektől eltérő színű korongot dobnak
- Ha a korong pályáját szabálytalannak (addigiaktól eltérőnek) ítéli a bíró
- Ha a korong, a lövő kérését követően több mint 3 másodperc múlva jelenik meg
- Ha a lövő nem hívta a korongot
- Ha a bíró egyértelműen úgy véli, hogy a lövőt megzavarták
- Ha a bíró nem tudja egyértelműen megítélni a lövés eredményét
- Ha véletlenül egy másik gép is dob korongot, nemcsak az, amelyikből kérték

Probléma / eset	Értékelés
Szóló korong esetében	No bird és új korong
Ha a nyúl korong, az első elhibázott lövés után, de a második lövés előtt eltörik	No bird és új korong, a második lövéssel lőheti meg
Az első korong a vadász dublében	No bird és új korong
Dublében az első korong (vagy annak darabjai) eltörik a második korongot, mielőtt a lövő rálő	No bird és új korong Az első lövés eredményeit beírni
A második korongot a vadász dublében	No bird és új korong Az első lövés eredményeit beírni
A szimultán korong bármelyik korongjával	No bird és új dublé

5.3.3 Rossz időjárás miatt:

A rossz időjárás nem befolyásolhatja a korongok értékelését! Ilyen esetben nem lehet „NO BIRD”-del értékelni.

Minden más esetben az eltört korongot találatnak, az elhibázott korongot hibának kell ítélni.

6. FEJEZET: BIZTONSÁGI SZABÁLYOK

- Minden fegyvert - akkor is, ha nincs benne lőszer - a legnagyobb gondossággal kell kezelni.
- A fegyverekkel való közlekedés során, azoknak nyitott állapotban és betöltetlenül kell lenniük.
- Félautomata fegyvernek hátrahúzott zárdugattyúval és csőtorkolattal le- vagy felfelé kell lennie.
- Ha egy lövő nem használja fegyverét, akkor függőlegesen egy fegyverállványon vagy más, erre kijelölt helyen biztonságosan kell tárolnia.
- Tilos megérinteni más fegyverét, annak engedélye nélkül.
- Tilos madarat vagy más élő állatot célba venni vagy arra rálőni
- A lőálláson kívül nem lehet lövést szimulálni.
- Nem lehet lövést szimulálni, mialatt bárki a rottéban korongra lő.

- Semmilyen körülmények között sem lehet beállni a lőállásba, amíg az előző lövő el nem hagyta azt.
- A lövő a lőállásba lépve megtöltheti fegyverét, feltéve, ha nyitva (félautomatánál hátrahúzott zárdugattyúval) tartja **anélkül, hogy letenné és csőtorkolatát a lövési szög korlátozó állványon belül, a lő irány felé fordítja.** Csak akkor csukhatja össze a fegyvert (engedheti a zárdugattyút előre) , ha ő következik lőni.
- Ha valamilyen hiba (lőszer, fegyver) miatt a lövés nem ment el, a lövő köteles a lőállásban maradva, fegyverét a lő irányba fordítva, a biztosítót (sorrendváltót) nem megérintve, fegyverét nem kinyitva várni, amíg a bíró ellenőrzi azt.
- A lövő addig nem fordulhat hátra a lőállásban, amíg fegyverét szétnyitva, ki nem ürítette azt. (függetlenül attól, hogy a töltényeket kilőtte vagy sem).
- A korongok bemutatása alatt, vagy ha valamiért szünetel a lövészet, a lövő köteles fegyverét nyitott és ürített állapotban tartani.

FOGALMAK

RANGE:	Lőtér
COMPAK SPORTING:	Koronglövő sportág
SQUAD:	Rotte. Egy max. 6 főből álló egység, akik ugyanabban a körben, egy időben,azonos lő pályán lőnek
ROUND:	Egy kör, 25 korong lövése ugyanazon a Compak Sporting lő pályán
TRAP:	Korongdobó gép vagy szerkezet
SONOPULL:	Olyan akusztikus szerkezet, amely a lövő hangjától lép működésbe és kioldja a dobógépet
SHOT:	Lövés, egy töltény elsütése
TARGET:	Dobókorong
TRAJECTORY:	A kidobott korong röppályája

TARTALOMJEGYZÉK

FEJEZET	OLDAL
A SPORTÁGRA VONATKOZÓ SZABÁLYOK	2
1. Általánosságok	2
2. A lőpálya kialakítása	2
2.1. Korongok röppályái	3
2.2. Korongdobó gépek	3
2.3. Korongok indítása	3
2.4. Korongok típusai	3
2.5. Dublé korongok meghatározása	3
2.5.1 Vadász dublé	3
2.5.2. Szimultán dublé	3
2.5.3 Rafale dublé	3
2.6. Lőállások	4
3. Fegyver és lőszer	5
3.1. Fegyverek	5
3.2. Lőszerek	5
3.3. Hallásvédelem	5
3.4. Védőszemüveg	5
4. A rotték	5
4.1. Korongok a rottében	5
4.2. A korongok lövési sorrendjét tartalmazó tábla (kotta)	6
4.3. A rotte létszáma	6
4.4. Lövés sorend egy rottén belül	6
5. Korongok elbírálása	7
5.1. „TALÁLAT”	7
5.2. „HIBA”	7
5.3. „NO BIRD”	7
5.3.1. Lőszer vagy fegyver miatt	7
5.3.2. Korong miatt	7
5.3.3. Rossz időjárás miatt	8
6. Biztonsági szabályok	8
Fogalmak	**10**
1.Melléklet – Eredmény lapok	**12**
2.Melléklet – Röppálya elrendezési táblázatok	**13**
3.Melléklet – Lövési sorrend a rottében	**18**
4.Melléklet – Versenyszabályok	**20**

ANNEX 1: SCORE SHEET – PREVIOUS SYSTEM

FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR AUX ARMES SPORTIVES DE CHASSE

World Championship

Sheet #: 1 Round #: 1 (Winchester) Referee: _____

Number	Name/First Name	Cat.	Targets	Total	Signature
			Stand 1: 1 2 3 4 5 / Stand 2: 6 7 9 9 10 / Stand 3: 11 12 13 14 15 / Stand 4: 16 17 19 19 20 / Stand 5: 21 22 23 24 25 / Wait		
			Stand 2: 1 2 3 4 5 / Stand 3: 6 7 9 9 10 / Stand 4: 11 12 13 14 15 / Stand 5: 16 17 19 19 20 / Wait / Stand 1: 21 22 23 24 25		
			Stand 3: 1 2 3 4 5 / Stand 4: 6 7 9 9 10 / Stand 5: 11 12 13 14 15 / Wait / Stand 1: 16 17 19 19 20 / Stand 2: 21 22 23 24 25		
			Stand 4: 1 2 3 4 5 / Stand 5: 6 7 9 9 10 / Wait / Stand 1: 11 12 13 14 15 / Stand 2: 16 17 19 19 20 / Stand 3: 21 22 23 24 25		
			Stand 5: 1 2 3 4 5 / Wait / Stand 1: 6 7 9 9 10 / Stand 2: 11 12 13 14 15 / Stand 3: 16 17 19 19 20 / Stand 4: 21 22 23 24 25		
			Wait / Stand 1: 1 2 3 4 5 / Stand 2: 6 7 9 9 10 / Stand 3: 11 12 13 14 15 / Stand 4: 16 17 19 19 20 / Stand 5: 21 22 23 24 25		

ANNEX 1: SCORE SHEET – NEW SYSTEM

MANUAL REFEREEING

Fédération Internationale de Tir aux Armes Sportives de Chasse
World Compak Sporting Championship XX/XX – XX/XX 200X, Xxxxxxxxxxx
From Shooter # XX Turn No. 1 Referee: 1 _____ 2 _____ 3 _____ 4 _____
To shooter # XX

Number	Surname / First name	Cat.	Targets																								Total
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	
			25	24	23	22	21	20	19	18	17	16	15	14	13	12	11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	

ANNEX 1 : CONTROL SHEET – NEW SYSTEM

ELECTRONIC REFEREEING

FEDERATION INTERNATIONALE DE TIR
AUX ARMES SPORTIVES DE CHASSE
EUROPEAN COMPAK SPORTING CHAMPIONSHIP
Compak 1 - 17/10/2012

Bib	Nations	Category	Surname - Name	Results	Signature
1	GBR	SEN	X		
2	FRA	JUN	X		
3	GER	LAD	X		
4	ESP	SEN	X		
5	RUS	SEN	X		
6	GBR	SEN	X		
7	ESP	SEN	X		
8	POR	JUN	X		
9	ITA	JUN	X		
10	GER	LAD	X		
11	POR	SEN	X		
12	AUT	SEN	X		
13	ITA	SVT	X		
14	USA	SEN	X		
15	ZAF	SVT	X		
16	AUS	SVT	X		
17	ZAF	SEN	X		
18	DEN	SEN	X		
19	ITA	SEN	X		
20	ZAF	LAD	X		
21	GER	SEN	X		
22	FRA	JUN	X		
23	DEN	LAD	X		
24	FRA	SEN	X		
25	ESP	VET	X		
26	RUS	SVT	X		
27	DEN	VET	X		
28	ZAF	JUN	X		
29	ESP	LAD	X		
30	ITA	LAD	X		

ANNEX 2

TRAJECTORY SETTING TABLES

5 singles per shooting position

TRAJECTORY SETTING TABLE N°1.

A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°2.

B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°3.

C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
E	F	A	B	C
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°4.

D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
F	A	B	C	D
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°5.

E	F	A	B	C
C	D	E	F	A
A	B	C	D	E
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°6.

F	A	B	C	D
D	E	F	A	B
B	C	D	E	F
E	F	A	B	C
C	D	E	F	A

TRAJECTORY SETTING TABLE N°7.

A	C	E	B	D
F	A	C	D	E
B	D	F	A	C
E	B	D	F	A
C	E	B	C	F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°8.

D	B	E	C	F
F	A	D	B	E
C	F	A	D	B
E	C	F	A	D
B	E	C	F	A

Per 1 shooting position : 3 singles and 1 double on report

TRAJECTORY SETTING TABLE N°9.

A	B	C	D	E
F	A	B	C	D
E	F	A	B	C
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
C-D	D-E	E-F	F-A	A-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°10.

B	D	A	F	C
E	B	D	A	F
C	E	B	D	A
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
A-F	F-C	C-E	E-B	B-D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°11.

C	E	D	A	F
B	C	E	D	A
F	B	C	E	D
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
D-A	A-F	F-B	B-C	C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°12.

D	A	F	C	E
B	D	C	F	C
E	F	B	D	A
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
A-C	C-E	E-A	A-B	B-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°13.

E	B	F	C	A
D	E	B	F	C
A	D	E	B	F
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
F-C	C-A	A-D	D-E	E-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°14.

F	C	E	B	D
A	F	B	E	C
C	B	D	A	E
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
E-D	D-A	A-C	C-F	F-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°15.

A	F	B	E	D
B	E	C	F	A
C	B	F	B	E
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
E-D	D-A	A-D	D-C	C-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°16.

B	E	C	A	F
D	A	B	E	C
F	D	A	C	E
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
E-C	C-F	F-D	D-B	B-A

Per 1 shooting position : 3 singles and 1 simultaneous doubles

TRAJECTORY SETTING TABLE N°17.

F	E	C	B	A
D	B	F	E	C
A	D	E	A	B
D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous
B-C	C-A	A-D	D-F	F-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°18.

E	C	D	A	D
F	E	C	D	B
D	F	B	E	A
D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous
A-B	B-A	A-F	F-C	C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°19.

A	E	D	B	F
C	D	A	E	B
F	A	E	C	D
D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous
D-B	B-C	C-F	F-A	A-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°20.

D	B	A	F	C
E	F	C	B	D
A	E	B	C	F
D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous
F-C	C-D	D-E	E-A	A-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°21.

B	F	A	B	E
A	B	F	C	D
C	D	B	E	F
D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous
F-E	E-C	C-D	D-A	A-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°22.

C	E	B	F	A
D	F	A	C	B
F	B	D	B	E
D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous
E-A	A-C	C-E	E-D	D-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°23.

C	A	F	D	B
E	F	C	A	D
B	E	D	F	A
D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous
A-D	D-B	B-E	E-C	C-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°24.

D	F	A	C	E
B	A	D	F	C
F	B	C	E	A
D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous	D.Simultaneous
A-C	C-E	E-B	B-D	D-F

Per 1 shooting position : 1 single et 2 double on report

TRAJECTORY SETTING TABLE N°25.

C	E	A	F	D
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
D-B	B-F	F-C	C-A	A-F
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
F-A	A-D	D-E	E-B	B-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°26.

D	F	B	C	E
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
E-A	A-D	D-F	F-B	B-C
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
C-B	B-E	E-A	A-D	D-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°27.

A	B	C	D	E
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
E-F	F-D	D-E	E-A	A-B
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
B-C	C-A	A-F	F-C	C-D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°28.

B	D	F	A	C
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
C-E	E-A	A-C	C-D	D-A
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
A-F	F-B	B-E	E-F	F-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°29.

E	A	D	B	C
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
C-D	D-F	F-A	A-D	D-A
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
A-B	B-C	C-E	E-F	F-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°30.

F	C	E	B	D
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
D-A	A-F	F-D	D-C	C-B
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
B-E	E-B	B-A	A-E	E-F

TRAJECTORY SETTING TABLE N°31.

A	F	D	B	C
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
C-D	D-E	E-C	C-A	A-E
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
E-B	B-A	A-F	F-D	D-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°32.

F	A	C	D	B
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
B-D	D-F	F-A	A-C	C-E
Double CF	Double CF	Double CF	Double CF	Double CF
E-C	C-B	B-E	E-F	F-D

Per 1 shooting position: 1 single et 2 simultaneous doubles

TRAJECTORY SETTING TABLE N°33.

D	C	F	A	B
D.Simultaneou s B-F	D.Simultaneous F-A	D.Simultaneous A-B	D.Simultaneous B-E	D.Simultaneous E-C
D.Simultaneous C-E	D.Simultaneous E-D	D.Simultaneous D-C	D.Simultaneous C-F	D.Simultaneous F-D

TRAJECTORY SETTING TABLE N°34.

E	D	C	F	A
D.Simultaneous A-C	D.Simultaneous C-F	D.Simultaneous F-A	D.Simultaneous A-B	D.Simultaneous B-F
D.Simultaneous F-B	D.Simultaneous B-E	D.Simultaneous E-D	D.Simultaneous D-C	D.Simultaneous C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°35.

B	F	A	E	D
D.Simultaneous D-C	D.Simultaneous C-E	D.Simultaneous E-D	D.Simultaneous D-A	D.Simultaneous A-F
D.Simultaneous F-A	D.Simultaneous A-B	D.Simultaneous B-F	D.Simultaneous F-C	D.Simultaneous C-E

TRAJECTORY SETTING TABLE N°36.

C	A	E	B	F
D.Simultaneous F-E	D.Simultaneous E-B	D.Simultaneous B-F	D.Simultaneous F-D	D.Simultaneous D-B
D.Simultaneous B-D	D.Simultaneous D-C	D.Simultaneous C-A	D.Simultaneous A-E	D.Simultaneous E-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°37.

A	D	B	C	E
D.Simultaneous E-B	D.Simultaneous B-C	D.Simultaneous C-E	D.Simultaneous E-F	D.Simultaneous F-D
D.Simultaneous D-F	D.Simultaneous F-A	D.Simultaneous A-D	D.Simultaneous D-B	D.Simultaneous B-A

TRAJECTORY SETTING TABLE N°38.

B	E	D	F	C
D.Simultaneous C-D	D.Simultaneous D-F	D.Simultaneous F-C	D.Simultaneous C-A	D.Simultaneous A-F
D.Simultaneous F-A	D.Simultaneous A-B	D.Simultaneous B-E	D.Simultaneous E-D	D.Simultaneous D-B

TRAJECTORY SETTING TABLE N°39.

C	B	E	A	D
D.Simultaneous D-E	D.Simultaneous E-A	D.Simultaneous A-D	D.Simultaneous D-F	D.Simultaneous F-B
D.Simultaneous B-F	D.Simultaneous F-C	D.Simultaneous C-B	D.Simultaneous B-E	D.Simultaneous E-C

TRAJECTORY SETTING TABLE N°40.

F	D	B	E	C
D.Simultaneous C-A	D.Simultaneous A-E	D.Simultaneous E-C	D.Simultaneous C-F	D.Simultaneous F-D
D.Simultaneous D-B	D.Simultaneous B-F	D.Simultaneous F-D	D.Simultaneous D-A	D.Simultaneous A-B

ANNEX 3

SHOOTERS POSITION FOR A ROUND – PREVIOUS SYSTEM

6 Shooters	1st round	Station 1 Shooter # 1	Station 2 Shooter # 2	Station 3 Shooter # 3	Station 4 Shooter # 4	Station 5 Shooter # 5
		Wait Shooter # 6				
	2nd round	Station 1 Shooter # 6	Station 2 Shooter # 1	Station 3 Shooter # 2	Station 4 Shooter # 3	Station 5 Shooter # 4
		Wait Shooter # 5				
	3rd round	Station 1 Shooter # 5	Station 2 Shooter # 6	Station 3 Shooter # 1	Station 4 Shooter # 2	Station 5 Shooter # 3
		Wait Shooter # 4				
	4th round	Station 1 Shooter # 4	Station 2 Shooter # 5	Station 3 Shooter # 6	Station 4 Shooter # 1	Station 5 Shooter # 2
		Wait Shooter # 3				
	5th round	Station 1 Shooter # 3	Station 2 Shooter # 4	Station 3 Shooter # 5	Station 4 Shooter # 6	Station 5 Shooter # 1
		Wait Shooter # 2				
	6th round	Station 1 Shooter # 2	Station 2 Shooter # 3	Station 3 Shooter # 4	Station 4 Shooter # 5	Station 5 Shooter # 6

5 Shooters	1st round	Station 1 Shooter # 1	Station 2 Shooter # 2	Station 3 Shooter # 3	Station 4 Shooter # 4	Station 5 Shooter # 5
	2nd round	Station 1 Empty	Station 2 Shooter # 1	Station 3 Shooter # 2	Station 4 Shooter # 3	Station 5 Shooter # 4
		Wait Shooter # 5				
	3rd round	Station 1 Shooter # 5	Station 2 Empty	Station 3 Shooter # 1	Station 4 Shooter # 2	Station 5 Shooter # 3
		Wait Shooter # 4				
	4th round	Station 1 Shooter # 4	Station 2 Shooter # 5	Station 3 Empty	Station 4 Shooter # 1	Station 5 Shooter # 2
		Wait Shooter # 3				
	5th round	Station 1 Shooter # 3	Station 2 Shooter # 4	Station 3 Shooter # 5	Station 4 Empty	Station 5 Shooter # 1
		Wait Shooter # 2				
	6th round	Station 1 Shooter # 2	Station 2 Shooter # 3	Station 3 Shooter # 4	Station 4 Shooter # 5	Station 5 Empty

4 Shooters	1st round	Station 1 Shooter # 1	Station 2 Shooter # 2	Station 3 Shooter # 3	Station 4 Shooter # 4	Station 5 Empty
	2nd round	Station 1 Empty	Station 2 Shooter # 1	Station 3 Shooter # 2	Station 4 Shooter # 3	Station 5 Shooter # 4
	3rd round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Shooter # 1	Station 4 Shooter # 2	Station 5 Shooter # 3
		Wait Shooter # 4				
	4th round	Station 1 Shooter # 4	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Shooter # 1	Station 5 Shooter # 2
		Wait Shooter # 3				
	5th round	Station 1 Shooter # 3	Station 2 Shooter # 4	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Shooter # 1
		Wait Shooter # 2				
	6th round	Station 1 Shooter # 2	Station 2 Shooter # 3	Station 3 Shooter # 4	Station 4 Empty	Station 5 Empty

3 Shooters	1st round	Station 1 Shooter # 1	Station 2 Shooter # 2	Station 3 Shooter # 3	Station 4 Empty	Station 5 Empty
	2nd round	Station 1 Empty	Station 2 Shooter # 1	Station 3 Shooter # 2	Station 4 Shooter # 3	Station 5 Empty
	3rd round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Shooter # 1	Station 4 Shooter # 2	Station 5 Shooter # 3
	4th round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Shooter # 1	Station 5 Shooter # 2
		Wait Shooter # 3				
	5th round	Station 1 Shooter # 3	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Shooter # 1
		Wait Shooter # 2				
	6th round	Station 1 Shooter # 2	Station 2 Shooter # 3	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Empty

2 Shooters	1st round	Station 1 Shooter # 1	Station 2 Shooter # 2	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Empty
	2nd round	Station 1 Empty	Station 2 Shooter # 1	Station 3 Shooter # 2	Station 4 Empty	Station 5 Empty
	3rd round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Shooter # 1	Station 4 Shooter # 2	Station 5 Empty
	4th round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Shooter # 1	Station 5 Shooter # 2
	5th round	Station 1 Empty	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Shooter # 1
		Wait Shooter # 2				
	6th round	Station 1 Shooter # 2	Station 2 Empty	Station 3 Empty	Station 4 Empty	Station 5 Empty

4.MELLÉKLET

VERSENYSZABÁLYOK

1.FEJEZET: A ZSŰRI

1.1 A zsűri összetétele

Nemzetközi versenyeken a zsűri a következőkből áll:

- A technikai bizottság jelen lévő tagjai
- Azoknak a nemzeti csapatoknak a képviselői, akik felnőtt csapatot indítanak azon a versenyen
- A F.I.T.A.S.C. Vezetőségének azon jelenlévő tagjai, akik nem a fellebbezési zsűriben vannak

Ha a zsűri tagja észrevesz egy szabálytalanságot, nem avatkozhat be közvetlenül a bírónál, de jeleznie kell észrevételét a zsűrinek.

A zsűri elnöke a F.I.T.A.S.C. Elnöke, vagy a versenyt rendező szövetségének képviselője.

A zsűri minden tagja jelvényt visel, hogy mindenki számára felismerhető legyen.

A zsűri legalább két tagjának mindig jelen kell lennie a lőtéren.

1.2 A zsűri szerepe

- A zsűri gondoskodik arról, hogy a szabályokat betartva lőjenek,mérőeszközökkel is ellenőrzi a fegyvereket, lőszereket, korongokat.
- A zsűri foglalkozik a panaszokkal is.
- Semmilyen körülmények között nem lehet panasszal élni a találat, vagy hiba megítéléséért, a (vélt) hibás korongért vagy, hogy a korong nem a pályáján repült. Ezekben az esetekben nem lehet fellebbezést benyújtani a bíró döntése ellen.A lövő, a bíró bármilyen más döntése ellen fellebbezést nyújthat be.Minden panaszt írásban kell megküldeni a zsűrinek, az aktuális versenyen érvényes óvási díj befizetése mellett. Ahhoz, hogy érvényes legyen, még aznap be kell adni az óvást, amelyik napon az esemény történt. Nem aznap történt eseményre, nem nyújtható be panasz. Ha a zsűri úgy találja, hogy a panasz jogos, az óvás díja visszajár. Ha a zsűri úgy találja, hogy a panasz jogos, utasíthatja a bírót, hogy a jövőbeni ítéleteinél ezt vegye figyelembe, kijelölhet egy másik bírót,vagy módosíthatja a bíró döntését.
- A zsűri hozza meg a szükséges döntéseket műszaki meghibásodás esetén, ha a bíró nem tette azt meg.
- A zsűri dönt a meghozandó szankciókról, ha a lövő megszegi a szabályokat, vagy sportszerűtlenül viselkedik.
- Sürgős probléma esetén (pl.felmerül a rotte leállításának a veszélye), az Elnök által kinevezett két zsűritag, kivételes esetben a bíró beleegyezésével hozhat azonnali döntést, feltéve, ha azt a zsűri (többi tagja) jóváhagyja.
- A zsűri csak akkor hozhat érvényes határozatot, ha az Elnök, vagy annak megbízottja és a zsűritagok egynegyede jelen van.
- Ha egy zsűritag szabálytalanságot észlel, tájékoztatnia kell a zsűrit, és a bírónak azonnal meg kell tennie a megfelelő lépéseket.

A zsűri, döntéseit a tagok többségének jelenlétében hozza. Szavazat egyenlőség esetén az Elnök szavazata dönt.

1.3 Fellebbezési zsűri

A fellebbezési zsűrit a zsűrivel egy időben állítják fel a nemzetközi versenyeken.

A fellebbezési zsűri tagjai:

- A F.I.T.A.S.C. Elnöke, vagy annak megbízottja
- A Technikai Bizottság vezetője, vagy annak megbízottja
- A rendező ország szövetségének elnöke, vagy annak megbízottja

A zsűri tagja nem lehet egyidejűleg a fellebbezési zsűri tagja is.

Abban az esetben, ha a zsűri döntését vitatja a lövő, vagy esetleg a F.I.T.A.S.C., a fellebbezési zsűrihez lehet fordulni.

Minden fegyelemmel kapcsolatos probléma a F.I.T.A.S.C. Fegyelmi Bizottsága elé kerül.

2. FEJEZET: PÁLYA ELRENDEZÉSEK

A nemzetközi versenyen a következő pályaelrendezéseket alkalmazzák:

- Három pálya, 3 szóló és egy vadász dublé koronggal
- Két pálya, 3 szóló és egy szimultán dublé koronggal
- Két pálya, 1 szóló és 2 vadász dublé koronggal
- Egy pálya, 1 szóló és két szimultán dublé koronggal

A verseny kezdete előtt, és a lőtérért felelős személy jelenlétében, megtervezi a pályákat:

- vagy a zsűri az előre meghatározott kották alapján (lásd 2. melléklet),melyeket ellenőriznek és szükség esetén módosítanak (biztonság,korongvariációk,harmónia a röppályák arányában) a F.I.T.A.S.C.Technikai Bizottságának jelenlévő tagjai.
- vagy egy,ezzel a feladattal megbízott személy,melyeket ellenőriznek és szükség esetén módosítanak (biztonság,korongvariációk,harmónia a röppályák arányában) a F.I.T.A.S.C. Technikai Bizottságának jelenlévő tagjai.

Ha a Technikai Bizottság tagjai nincsenek jelen, akkor mindkét esetben a zsűrit bízzák meg ezzel a feladattal.

Egy versenyen, az összes dobott korong nem több mint 40%-a lehet speciális korong.

A röppályákat és/vagy a korongdobó gépeket és/vagy a kottákat és/vagy a lőállások közötti távolságokat és/vagy a lőállások és a képzeletbeli vonal közötti távolságot minden egyes teljes kör (50 korong: két pálya, 100 korong: négy pálya) után meg lehet változtatni, amennyiben minden versenyző egyformán, minden pályát meglőtt.

3. FEJEZET: EDZÉS

Az edzésre a verseny röppályáitól vagy a versenyhez kialakított röppályáktól eltérő pályákon kerüljön sor,amennyiben a lőállások elrendezése ezt lehetővé teszi.

4. FEJEZET: ÖLTÖZÉK

4.1 A versenyzők ruházata

A versenyzőnek megfelelő módon, nyilvános szereplésre alkalmas ruházatban kell megjelennie a lőállásban. Rövidnadrágok viselése nem megengedett, csak bermuda jellegű nadrágok (legfeljebb 5 cm-re a térd fölött lehet az aljuk vége) viselése engedélyezett.

Az ingeknek újjal kell rendelkezniük, lehetnek gallérosak vagy gallértalanok, de legalábbis telített nyakuk legyen (póló). A versenyzők mellkasa a lövészmellény alatt nem látszódhat ki. A szandál- és papucsviselés biztonsági okok miatt nem megengedett.
A megnyitón a nemzeti csapat egységes ruhában vonuljon fel, vagy szövetnadrágot és zakót viseljen.
A díjátadón az összes díjazott a nemzeti csapat egyenruhájában, vagy szövetnadrágban és zakóban köteles részt venni.

4.2 Rajtszámok

A lövők a rajtszámaikat a verseny alatt végig kötelesek jól látható helyen viselni. Bármely szabály be nem tartása „Figyelmeztetés”-t von maga után a bíró részéről, és eredményezheti a versenyből való kizárást a zsűri részéről.

5. FEJEZET: KÉSVE ÉRKEZŐ LÖVŐ

A lövőnek minden eshetőségre készen, időben a lőtéren kell tartózkodnia.
Amikor szólítják, azonnal készen kell állnia a lövésre.
A fegyverének és az egész rottéra elegendő lőszerének nála kell lenni.
Ha nincs jelen, amikor szólítják, a bírónak egy perc alatt háromszor kell hangosan hívnia őt a rajtszámával.
Az a lövő, aki ez idő alatt nem jelenik meg, távolmaradónak tekintendő és semmilyen körülmények között sem csatlakozhat később a rottéjához; a büntetése 25 hiba.
Ha a lövő úgy gondolja, hogy indokoltan késett, köteles:

- írásban benyújtani panaszát a zsűrihez, az ehhez szükséges óvási díjjal együtt.
- elfogadni a zsűri döntését
- ha a zsűri indokoltnak tartja a panaszt, a versenyzőnek megengedhetik, hogy egy másik rottéban lőjön és a befizetett óvási díjat visszakapja
- ha a zsűri nem tartja indokoltnak a késést, akkor 25 hibát (a meg nem lőtt korongok számának megfelelően) jegyeznek fel az illető lövő eredményéhez és a befizetett óvási díjat nem kapja vissza

6. FEJEZET: FEGYVER PRÓBA

A verseny kezdete előtt a versenyző, ha úgy kívánja, próbát lőhet a fegyverszoba közelében kialakított, külön erre a célra szolgáló pályán.
A rotte indulása előtt a lőállásban, semmilyen körülmények között sem próbálhatja ki fegyverét.

7. FEJEZET: FEGYVER KÖLCSÖNZÉSE

Ha egy lövő fegyvere meghibásodik, a rotte befejezéséhez - kivételes esetben - kölcsönkérheti egy másik lövő fegyverét, feltéve, hogy az a másik lövő nem ugyanannak a rotténak a tagja és a bíró, valamint az illető lövő abba beleegyezik.

8.FEJEZET: TÖBB LÖVŐ EGY FEGYVERT HASZNÁL

Több, azonos rottéban lévő lövő, nem használhatja ugyanazt a fegyvert.

9. FEJEZET: BÍRÓK

A nemzetközi versenyen résztvevőbírók ünnepélyesen esküsznek, hogy:

- betartják és betartatják a szabályokat
- döntéseiket becsületesen és pártatlanul hozzák meg
- nem lesznek elfogultak a nemzetiségük és saját szövetségük versenyzőivel szemben a nemzetközi versenyeken
- úgy helyezkednek, hogy mindenkor optimálisan meg tudják ítélni a szabályok betartását
- ítéleteiket tisztán és hangosan közlik, hogy a lövők értsék
- tisztelettel meghallgatják a lövő tiltakozását, anélkül, hogy a lövő vagy versenytárs befolyásolhatná őket döntésükben
- mindig van náluk egy naprakész másolat a Compak szabályaiból, a F.I.T.A.S.C. hivatalos nyelvein

A bírókat a verseny előtt a zsűrinek jóvá kell hagynia.
Minden bírónak rendelkeznie kell egy érvényes - a saját nemzeti szövetsége által kiállított igazolvánnyal.
Abban az esetben, ha egy bíró nem rendelkezik megfelelő nemzetközi tapasztalattal, nemzetközi minősítésű bíróknak kell őt ellenőrizniük.
A főbírónak rendelkeznie kell egy, F.I.T.A.S.C. által kiállított nemzetközi bírói igazolvánnyal.
A bírónak biztosítania kell a rendet és helyes magatartást a lőállásokban.
A bírónak kell megítélnie a lövések eredményeit.
Minden hibát hanggal kell jeleznie.
A döntéseket egyedül hozza meg a bíró.
Ha a lövő nem ért egyet a bíró döntésével, azonnal fel kell emelnie a kezét a lőállásban és bejelenteni, hogy „Tiltakozom”, vagy „Fellebbezek”.
A lövőnek közölnie kell panaszának okát.
A bírónak ekkor meg kell állítania a versenyt, majd haladéktalanul közölnie kell a versenyzővel a végső döntését.
Ha a bíró meg van győződve lelkiismeretes döntése helyességéről, akkor azt azonnal megerősíti és így a döntés visszavonhatatlanul érvényessé válik.
Ha a bírónak bármilyen kétsége merül fel döntése helyességét illetően, végső döntése előtt joga van konzultálni:

- egy másik jelenlévő bíróval
- a pullerrel (a korongdobó gép kezelőjével)
- az érintett rotte lövőivel
- a három, az eredmény lap vezetésére kinevezett lövővel

A bíró nem köteles a véleményeket elfogadni.
A fent említett személyekkel történő konzultáció után a bíró meghozza végleges döntését, amely döntés vitathatatlan és kötelező a lövő számára (lásd 10.7 fejezet).
Semmilyen körülmények között sem hagyhatja el a lőállást a lövő, még a korong felvétele céljából sem, hogy így döntse el talált-e, vagy nem.
Csak a bíró ítélheti meg, hogy a korongot eltalálták vagy nem, törötten jött vagy nem, a pályáján jött vagy nem. Az ő döntése a végleges.

A bíró kivételesen megállíthatja a versenyt, ha úgy tűnik, hogy rövid ideig tartó zivatar vagy vihar tör ki, de tájékoztatnia kell a zsűrit, amennyiben a megszakítás hosszabb ideig is eltarthat.

10. FEJEZET: ÍTÉLETEK,VISELKEDÉSI SZABÁLYOK,BÜNTETÉSEK

10.1 Lövési idő

A lövőnek az előző lőálláson leadott utolsó lövés után, 10 másodpercen belül kérnie kell saját korongját.

Ha a lövő nem tesz eleget ennek a szabálynak, a bíró figyelmeztetésben részesíti (amit feljegyez az eredménylapra), s ha az adott rottéban továbbra is előfordul ez a szabályszegés, a 10.5 fejezet szerint jár el.

10.2 A korong fogadásának megtagadása

A lövő nem tagadhatja meg a korong fogadását, kivéve, ha azt nem ő kérte.

Ha a lövő nem hajlandó lőni arra a célra, amit a bíró megfelelőnek talált, büntetése a **10.5 fejezet** szerint.

10.3 „NO BIRD" ítélet utáni lövés

Semmilyen körülmények között sem lehet a bíró hangos „NO BIRD" ítélete után a korongra rálőni.

Figyelmeztetés utáni büntetés a 10.5 fejezet szerint.

10.4 Fegyver vagy lőszerhiba

Ismételt fegyver vagy lőszerhiba esetén,vagy ha a lövő kinyitja fegyverét, illetve hozzáér a biztosítóhoz (sorrendváltóhoz), mielőtt a bíró ellenőrizhetné a fegyvert, büntetése 10.5 fejezet szerint.

A bírói ellenőrzés után a lövőnek két perc áll rendelkezésére megjavítani, vagy kicserélni a fegyvert.

Ha a lövő kapott egy másik fegyvert, bírói engedéllyel maradhat a rottéban. Ha nem kapott, úgy ki kell állnia és ha a zsűri engedi, akkor egy másik rottéban befejezheti a sorozatát.

10.5 Büntetések

Vétség		Szóló korong	Vadász dublé	Szimultán dublé
10.1	LŐIDŐ TÚLLÉPÉS	HIBA	HIBA/NO BIRD	HIBA / HIBA
10.2	NEM FOGADOTT ORONG			
10.3	NO BIRD UTÁNI LÖVÉS			
10.4	FEGYVERHIBA	HIBA		
	FEGYVERHIBA A DUBLÉ ELSŐ KORONGJÁNÁL		HIBA/NO BIRD	HIBA / HIBA
	FEGYVERHIBA A DUBLE MÁSODIK KORONGJÁNÁL		ELSŐ ÉRTÉKELVE/MÁSODIK HIBA	ELSŐ ÉRTÉKELVE/MÁSODIK HIBA

10.6 Viselkedési szabályok, biztonság

Ha a lövő úgy viselkedik, mint aki elvesztette önkontrollját (fegyverét ledobja, gyalázkodó megjegyzéseket tesz, erőszakosan lép fel a bíróval, vagy más lövővel szemben, stb.), a bíró köteles azonnal értesíteni a zsűrit.

A lövő csak akkor lőhet, ha ő következik és a korongot már látja.

A lövő nem célozhat vagy lőhet másik lövő korongjára, vagy tudatosan élő állatra.

A lövő nem töltheti be fegyverét addig, amíg a lőállásba nem lép és a lő irányba nem tartja azt, valamint a bíró el nem indítja a rottét.

Félautomata fegyverbe maximum kettő lőszer tölthető.

A lövő nem fordulhat meg a lőállásban, amíg meg nem törte fegyverét és ki nem ürítette a tárból a töltényhüvelyeket, függetlenül attól, hogy kilőtte azokat vagy sem.

A korongok bemutatása alatt, vagy ha a bíró megszakítja a versenyt, minden lövőnek meg kell törnie és ki kell ürítenie fegyverét. Összecsukni a fegyvert csak a bíró engedélye után lehet.

Ha egy lövő nem lőtt fegyver- vagy lőszerhiba illetve más okból, a fegyver csőtorkolatát továbbra is lő irányban tartva, nem megtörve azt és a biztosítóhoz (sorrendváltóhoz) nem nyúlva,a lőállásában kell megvárnia a bíró intézkedését.

10.7 Nem fogadott korong (lövés megtagadása)

A lövőnek a bíró utolsó döntése után, 20 másodpercen belül folytatnia kell a lövését.

Ha a lövő a bíró utolsó döntését követő 10 másodpercen belül nem folytatja a lövést, ez a korong nem fogadásának minősül és a 13. fejezet szerint szankcionálható.

Ha a bíró úgy látja, hogy a lövő szándékosan késlekedik, vagy más, nyilvánvaló sportszerűtlenséget követ el, ez is a lövés megtagadásának minősül.

11. FEJEZET: A BÍRÓ BEFOLYÁSOLÁSA

Akkor minősül az eset „kísérlet a bíró befolyásolására”- nak, ha:

- a lövő továbbra is vitatja szóban, vagy testbeszéddel a bíró döntését, annak ellenére, hogy folytatja a lövést
- az érintett lövő feltűnően vitatja a bíró döntéseit
- a lövők feltűnően fejtik ki véleményüket, vagy kritizálják a bíró döntéseit, anélkül, hogy a bíró engedélyt adott volna arra

12. FEJEZET: BÜNTETÉSEK

Valamennyi lövő, aki részt vesz egy versenyen, elfogadja a FITASC összes szabályát és tudomásul veszi a jelenlegi Compak Sporting szabályzatot. Azt is vállalják, hogy elfogadják a szankciókat és a szabályok be nem tartásából és a bírói döntések, rendelkezések elutasításából adódó következményeket.

Az első szabálysértésért a bíró, vagy a zsűri figyelmeztetésben részesíti a lövőt.

Abban az esetben, ha ismételt szabálysértést követ el, akadályozza a verseny folytatását (pl. nem fogadja a korongot), vagy megpróbálja befolyásolni a bírót, a zsűri a következő büntetéseket szabhatja ki a lövőre:

- Elvesz tőle egy találatot
- Elvesz tőle egy körnek megfelelő, 25 találatot
- Kizárja a versenyből

A bíró beterjesztése alapján a zsűri azonnal kizárja a versenyből azt a versenyzőt, aki elvesztette az önkontrollját, megtagadja a verseny folytatását, megpróbálja befolyásolni a bírót vagy szándékosan élő állatra lő.

Minden kizárásról értesítik a lövő nemzeti szövetségét és a FITASC központját, ahol öt évig tartják nyilván az esetet.

Abban az esetben, ha a kizárást követő három éven belül újabb, kizárást eredményező vétséget követ el az illető versenyző,úgy – kizárólag a F.I.T.A.S.C. Vezetőségének döntése alapján – az véglegesen kizárható minden, a F.I.T.A.S.C. égisze alatt rendezendő versenyről. A kizárt lövő semmiféleképpen sem kaphatja vissza nevezési díját és nem kaphat semmilyen pénzbeli költségtérítést.

Ha a lövő nem a szabályoknak megfelelő fegyvert vagy lőszert használ, akkor minden korongot, amire ezzel lőtt, hibának kell tekinteni.

Ha a zsűri úgy dönt, hogy a versenyző nem volt tudatában a szabálysértésnek és nem származott belőle előnye,akkor elfogadhatják addigi eredményét, feltéve, ha az észlelt szabálytalanságot kiigazították.

13. FEJEZET: SZÉTLÖVÉS

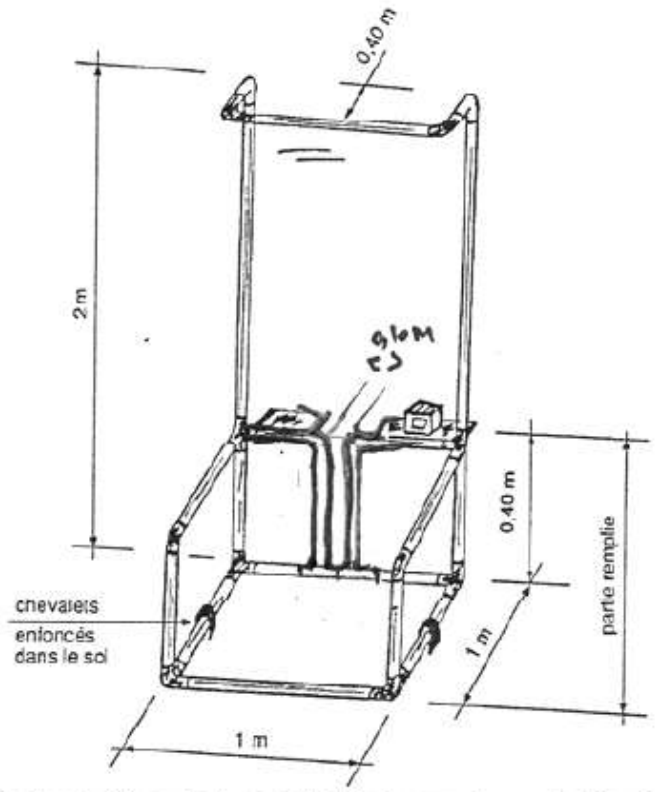
A szétlövés lőállásait és pályáit a F.I.T.A.S.C. Technikai Bizottságának jelenlévő tagjainak kell kijelölniük.
Ha a Technikai Bizottságból senki sincs jelen, akkor a zsűri feladata a pálya kijelölése.
Az összetett verseny és minden kategória első három helyének eldöntéséért (azonos eredmények esetén) szétlövés van, vagyis teljes, 25 korongos első kört lőnek. Ha ezután is egyenlőség áll fenn, akkor a második körben az első hibáig folytatják a versenyt („Hirtelen halál”).
Szétlövéskor mindenkinek ugyanazokat a korongokat dobják, ugyanazon a lőálláson.
Abban az esetben, ha az összetett verseny helyezéseinek eldöntéséért folytatott szétlövésbe ugyanazon kategóriába tartozó versenyzők kerülnek, akkor a szétlövés eredménye dönti el mind a kategória, mind pedig az összetett verseny helyezéseit.
Az első három hely után következő, egyenlő eredménnyel végzett versenyzőket azonos helyezésűnek kell rangsorolni.
A szétlövésnek a jelenlegi szabályok szerint kell lezajlania, kivéve, hogy ilyenkor a rottékban az üres helyeket nem töltik fel.
Ha a holtverseny eldöntése nem kezdődik el az előre meghatározott időpontban, akkor a versenyzőknek kapcsolatban kell maradniuk a versenybírósággal azért, hogy a kihirdetés után 15 percen belül készen álljanak a szétlövésre.
A szétlövésről távolmaradó versenyzőket a versenytől visszalépettnek minősítik.
Kivételes esetben a versenybíróság dönthet úgy, hogy a szétlövést másnapra halasztja, de ebben az esetben is minden távolmaradó versenyzőt a versenytől visszalépettnek minősítenek.
A csapat szétlövésnél fordított sorrendben lőnek, ahhoz képest, ahogy a nevezési lapon fel vannak írva a lövők.

14. FEJEZET: EREDMÉNY LAPOK

A rottelapot és egy másolatát, a bíró felelősségére az előző rotte első, harmadik és ötödik versenyzője tölti ki.
A három kijelölt lövő feladata, hogy a bíró ítéleteit pontosan lejegyezze.
A **hibá**kat „**O**”-val, a **találat**okat „**X**”-el jelölik.
A hibát hangosan (dudával) és érthetően kell jeleznie a bírónak azért, hogy a lövők hallják, és ha úgy gondolják, azonnal tiltakozhassanak.
Az a kijelölt versenyző, aki megtagadja az eredménylap vezetését, három **hibá**t kap.

Firing Angle Limiter (Recommended model on new installations)

Limiteur d'Angles de Tir (Modèle conseillé)



Poste de tir en tubes P.V.C. de couleur, ⊙ 50 mm
Tubes droits + coudes emboîtables.
Toute la partie basse étant remplie d'eau
Ou de sable ou fixée au sol.